



Usare la *gamification* per la formazione professionale di operatori sociali nel campo della protezione e del sostegno a bambini e ragazzi con background migratorio

GVETS è un progetto Erasmus+ che ha lo scopo di sviluppare un programma interdisciplinare di potenziamento delle capacità attraverso la *gamification* per tutte quelle figure professionali che lavorano con bambini e ragazzi con background migratorio e in contesti migratori, così da migliorare le loro capacità e rafforzare il loro ruolo.

In particolare, la *gamification* nella formazione professionale di coloro che lavorano nel settore della protezione e del supporto a bambini e ragazzi implica l'uso della sperimentazione, del *problem solving*, della comunicazione e della rete di contatti, del pensiero critico, della contestualizzazione e della trasferibilità delle conoscenze sul campo.

A questo fine, verrà creata una piattaforma di apprendimento online per l'acquisizione di abilità e competenze per figure professionali che lavorano con bambini e ragazzi migranti, sviluppando e realizzando un approccio combinato, con esperti internazionali e in una prospettiva multi-disciplinare e accreditata dai sistemi EQF, ECVET e EQAVET.

Verranno offerti metodi pedagogici innovativi per l'istruzione e la formazione professionale, linee guida e strategie per l'uso di strumenti digitali e ambienti di apprendimento innovativi. Inoltre, verranno fornite metodologie e strumenti attuali per la valutazione delle abilità acquisite, il riconoscimento e la validazione.

Dove? In tutte le Regioni italiane

Per maggiori informazioni scriveteci o visitate il [sito del progetto!](#)

Costanza Mattesini: costanza.mattesini@oxfam.it