

Partenariato



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. L'autore è il solo responsabile di questa comunicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Project number: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

INGAME channels:

<https://www.facebook.com/InGame-project>

https://www.instagram.com/ingame_project

<https://twitter.com/IngameProject>



Unisciti alla community di
INGAME!

ingame.erasmus.site



Il progetto

L'obiettivo Specifico è quello di promuovere la conoscenza e la comprensione dei valori e dei diritti fondamentali, nonché le competenze sociali e civiche delle/i giovani.



Inoltre, INGAME migliorerà direttamente e indirettamente le capacità digitali, linguistiche, di lettura, comunicazione e collaborazione da parte delle/dei giocatrici/ori.



*Il progetto **INGAME** si concentra su giochi online e competenze digitali per lo sviluppo delle competenze civiche da parte dei giovani. Questa è una nuova area di sviluppo delle competenze che sarà completamente elaborata e fornita attraverso sofisticati strumenti TIC, impiegando le ultime innovazioni nella tecnologia educativa per sviluppare l'impegno civico attraverso il gioco online.*

*L'**obiettivo Generale** è quello di sviluppare e implementare metodi e pratiche innovative per promuovere valori comuni e favorire un'educazione civica e inclusiva.*

*Il **target di INGAME** è costituito da giovani (dai 18 ai 35 anni) e tra gli stakeholders rilevanti possiamo includere le istituzioni pubbliche responsabili dell'istruzione a livello locale, regionale, nazionale ed europeo, le/gli educatrici/ori e le loro associazioni, le ONG, le organizzazioni che lavorano con l'inclusione sociale e le/i migranti.*