

OXFAM BACK TO SCHOOL 2022

Onlife INGAME

In gioco per l'inclusione sociale e la partecipazione attiva

10 settembre 2022, Impact Hub Firenze

Durata: 1h e 45 minuti

Come integrare il game-based learning nelle attività curriculari e extra curriculari per stimolare la cittadinanza attiva dei giovani?

Con INGAME vogliamo presentarvi un piccolo umanoide che sbarca sul pianeta terra e si trova a dover imparare a interagire con la civiltà occidentale del XXI secolo.

Nel suo percorso di crescita incontra diversi personaggi che lo aiutano a riflettere sulle **relazioni di genere**, il **cambiamento climatico**, l'**educazione e l'inclusione sociale**, per sviluppare strumenti utili a elaborare **proposte e soluzioni ai temi e alle crisi globali**.

Destinatari

Insegnanti della scuola secondaria di primo e secondo grado. Si consiglia di portare un pc per partecipare al workshop. **Numero massimo di iscritti: 20**

Programma del workshop

FASE 1:

Conoscenza e team building

FASE 2:

Giocare online per imparare

FASE 3:

Integrazione gioco online e formazione in presenza

FASE 4:

Come partecipare al corso di formazione per docenti e educatori

VALUTAZIONE FINALE PER RILASCIO DELL'ATTESTATO

Il workshop è parte integrante del percorso gratuito online di 25 ore "ONLIFE INGAME - In gioco per l'inclusione sociale e la partecipazione attiva", al quale ti potrai iscrivere a partire dal 10 settembre e [finanziato dall'omonimo progetto Erasmus+](#).

Formatrice

Federica Cicala

Esperta in Educazione alla Cittadinanza Globale, sviluppa manuali formativi, percorsi metodologici e corsi di formazione online incentrati sui diritti umani e sull'Agenda 2030, rivolti a docenti di tutte le fasce e discipline, studenti, giovani, attivisti, operatori sociali e richiedenti asilo. Autrice della nuova versione delle Global Education Guidelines del North-South Centre del Consiglio d'Europa e di altre pubblicazioni nazionali e internazionali. Lavora come senior education officer in Oxfam Italia con base a Roma.

